Partiel Programmation fevrier 2022 Documents autorisés Durée 1h30

Exercice 1 les fonctions en C

— Qu'est-ce qu'une fonction?

— Qu'est-ce que la signature d'une fonction?

— Donner un exemple d'une définition d'une fonction et son appel.

— Expliquer les deux modes de passages de paramètres : par valeur, par référence.

— Si une fonction modifie localement un des ses paramètres formels, tableau, cette modification est-elle répercutée sur l'appelant?

Exercice 2 les tableaux

— Que représente le nom d'un tableau dans le langage C?

— Ecrire une fonction init(...), qui initialise à 0 tous les éléments d'un tableau à trois dimensions. Ecrire une fonction qui afficher ce même tableau sur la sortie standard.

Exercice 3 Initialiser le tablean tab de la fonctuion main avec 9 entiers satisfaisant au problème. Ensuite, comprendre le programme qui suit, en donnant le résultat final, accompagné d'un schéma explicatif.

Exercice 4 Langage C (on n'utilisera pas de fonctions de la librairie C).

— Ecrire une fonction qui affiche les élèments du tableau (vecteur) ci-dessous.

— Ecrire une fonction qui donne la taille en nombres de caractères de chacune des chaines de caractères du tableau ci-dessous.

— Quel est le nombre total de caractères du tableau ci-dessous?

— Ecrire une fonction qui donne le nombre de chaines de caractères identiques du tableau cidessous.

— Ecrire une fonction qui donne le nombre de mots du tableau. Un mot est sépare d'un autre par le caractère espace '.

— Compléter le programme suivant pour tester les fonctions précédentes.

```
int main(){
char * vecteur[] = {
 "Rien n'est impossible en algorithmique",
 "Il n'y a pas de probleme",
 "qui ne soit sans solution.",
 "on insiste",
 "Il n'y a pas de probleme",
 "qui ne soit sans solution.",
 "qui ne soit sans solution.",
 "Donc s'il n'y a pas de solution,",
```

Exercice 5 Java et Python.

Programmer les questions précédentes en utilisant les langages Java et Python.